

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Projekt Dyplomowy				
Nazwa w języku angielskim	:	Diploma project				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E1_I13				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		450				
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		15				
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		15				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI Dopuszczenie do siódmego semestru studiów.						
CELE PRZEDMIOTU						
C1 Realizacja projektu dyplomowego oraz sprawdzenie umiejętności samodzielnej pracy studenta						
PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA						
Z zakresu wiedzy studenta:						
W1 Opanuje nowe narzędzia informatyczne						
W2 Ma opanowane metody pisania dokumentacji						
Z zakresu umiejętności studenta:						
U1 Potrafi samodzielnie zbudować poprawnie działającą aplikację						
U2 Potrafi samodzielnie napisać dokumentację zbudowanej aplikacji						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
K1 Wykazuje się samodzielnością zawodową						
K2 Potrafi prezentować nowe rozwiązania informatyczne						
K3 Rozumie zasady ochrony własności intelektualnej						

TREŚCI PROGRAMOWE		
<p>Moduł poświęcony realizacji projektu dyplomowego inżynierskiego. W jego skład typowo wchodzi: zbudowanie ustalonej z opiekunem aplikacji, przetestowanie jej poprawności oraz spisanie jej dokumentacji. Możliwe są odstępstwa od tej reguły, jednak tylko w uzgodnieniu z Komisją Programową kierunku Informatyka.</p>		
STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Tworzenie projektów programistycznych 2. Konsultacje 3. Praca własna studentów 		
OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA		
Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, U1-U2, K1-K3	Ocena jakości wykonania projektu i jego dokumentacji
P=100%*F1		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Literatura merytoryczna uzgodniona z opiekunem pracy dyplomowej 2. Literatura techniczna uzgodniona z opiekunem pracy dyplomowej 		
OPIEKUN PRZEDMIOTU		
prof. Jacek Cichoń		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Projekt Dyplomowy
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W05 K1_W06	C1		2 3
W2	K1_W14 K1_W15 K1_W16	C1		2 3
U1	K1_U03 K1_U06 K1_U15 K1_U17 K1_U19 K1_U21 K1_U24 K1_U32	C1		1 2 3
U2	K1_U01 K1_U15 K1_U22 K1_U32	C1		1 2 3
K1	K1_K01 K1_K04 K1_K08 K1_K09 K1_K11 K1_K12 K1_K13	C1		1 2 3
K2	K1_K02 K1_K14	C1		1 2 3
K3	K1_K04 K1_K10	C1		1 2 3