

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Programowanie - Wykład Monograficzny</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>Programming Monographic Lecture</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	E1_W29				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		90		90		
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		3		3		
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				3		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		3		3		
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b>						
Wymagania wstępne zostaną sprecyzowane przed uruchomieniem kursu						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<p><b>C1</b> Omówienie nowych koncepcji/narzędzi programistycznych przez wizytujących gości Politechniki Wrocławskiej Szczegółowa treść kursu zostanie podana przed rozpoczęciem zajęć.</p> <p><b>C2</b> Opanowanie praktycznych aspektów nowoczesnych technologii programistycznych omówionych na wykładach</p>						
<b>PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA</b>						
Z zakresu wiedzy studenta:						
<b>W1</b> Zapoznanie się z nowymi technikami programowania						
Z zakresu umiejętności studenta:						
<b>U1</b> Praktyczne opanowanie nowych techniki programowania omawianymi na wykładach						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
<b>K1</b> Rozumie potrzebę śledzenia nowych trendów w programowaniu						
<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>						

Forma zajęć - wykłady		
Wy1	Omówienie wybranych narzędzi programistycznych przez gościa wizytującego uczelnię	30h
Forma zajęć - laboratorium		
STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wykład tradycyjny</li> <li>2. Rozwiązywanie zadań programistycznych</li> <li>3. Tworzenie projektów programistycznych</li> <li>4. Konsultacje</li> <li>5. Praca własna studentów</li> </ol>		
OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA		
Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1, K1-K1	Kolokwium zaliczeniowe
F2	U1-U1, K1-K1	
$P=50\%*F1+50\%*F2$		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Literatura zostanie podana na początku zajęć</li> </ol>		
OPIEKUN PRZEDMIOTU		
prof. Jacek Cichoń		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU  
 Programowanie - Wykład Monograficzny  
 Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W05 K1_W08 K1_W16	C1	Wy1-Wy1	1 4 5
U1	K1_U01 K1_U07 K1_U22 K1_U23	C1	Lab1-Lab0	2 3 4 5
K1	K1_K01 K1_K09 K1_K15	C1 C2	Wy1-Wy1 Lab1-Lab0	1 2 3 4 5