

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI						
<b>KARTA PRZEDMIOTU</b>						
Nazwa przedmiotu w języku polskim	:	Wybrane Zagadnienia Informatyki				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	:	Selected Issues of Computer Science				
Kierunek studiów	:	Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:	—				
Poziom i forma studiów	:	I stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Język wykładowy	:	polski				
Cykl kształcenia od	:	2024/2025				
Kod przedmiotu	:	W04INA-SI0046G				
Grupa zajęć	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		15	15			
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		25	25			
Forma zaliczenia		zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		1	1			
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			1			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)		1,36				
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH</b>						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Omówienie wybranych algorytmów i wyników w Informatyce						
<b>C2</b> Teoretyczna analiza zagadnień przedstawionych na wykładzie						
<b>PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ</b>						
Z zakresu wiedzy studenta:						
<b>W1</b> Zna najważniejsze algorytmy z wybranych działów informatyki						
Z zakresu umiejętności studenta:						
<b>U1</b> Potrafi wykorzystać podstawowe algorytmy z wybranego działu informatyki						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
<b>K1</b> Rozumie potrzebę poszerzania wiedzy informatycznej						

<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>		
<b>Forma zajęć - wykład</b>		
Wy1	Przegląd podstawowych algorytmów z wybranych dziedzin informatyki	15h
	Suma godzin	15h
<b>Forma zajęć - ćwiczenia</b>		
Ćw1	Rozwiązywanie problemów związanych z algorytmami przedstawionymi na wykładzie	15h
	Suma godzin	15h
<b>STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wykład tradycyjny</li> <li>2. Wykład multimedialny</li> <li>3. Rozwiązywanie zadań i problemów</li> <li>4. Konsultacje</li> <li>5. Praca własna studentów</li> </ol>		
<b>OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ</b>		
Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1, K1-K1	Kolokwium
F2	U1-U1, K1-K1	Aktywność na ćwiczeniach
$P=50\%*F1+50\%*F2$		
<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Literatura z danej dziedziny informatyki przedstawiona przez wykładowcę</li> </ol>		
<b>NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT</b>		
dr Maciej Gębala		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU  
Wybrane Zagadnienia Informatyki  
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczyciela dydaktycznego**
W1	K1_W04 K1_W05	C1	Wy1-Wy1	1 2 4 5
U1	K1_U01 K1_U08	C2	Ćw1-Ćw1	3 4 5
K1	K1_K01	C1 C2	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1	1 2 3 4 5