

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI						
<b>KARTA PRZEDMIOTU</b>						
<b>Nazwa przedmiotu w języku polskim</b>	:	<b>Seminarium Dyplomowe</b>				
<b>Nazwa przedmiotu w języku angielskim</b>	:	<b>Diploma Seminar</b>				
<b>Kierunek studiów</b>	:	<b>Informatyka algorytmiczna</b>				
<b>Specjalność (jeśli dotyczy)</b>	:	<b>—</b>				
<b>Poziom i forma studiów</b>	:	<b>I stopień, stacjonarna</b>				
<b>Rodzaj przedmiotu</b>	:	<b>obowiązkowy</b>				
<b>Język wykładowy</b>	:	<b>polski</b>				
<b>Cykl kształcenia od</b>	:	<b>2024/2025</b>				
<b>Kod przedmiotu</b>	:	<b>W04INA-SI0048S</b>				
<b>Grupa zajęć</b>	:	<b>TAK</b>				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)						50
Forma zaliczenia						zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy						
Liczba punktów ECTS						2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			2			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1,36					
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH</b>						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Opanowanie techniki prezentacji projektu dyplomowego.						
<b>PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ</b>						
Z zakresu wiedzy studenta:						
<b>W1</b> Zna zasady budowania prezentacji						
Z zakresu umiejętności studenta:						
<b>U1</b> Potrafi przygotować krótką prezentację						
<b>U2</b> Potrafi wygłosić krótki wykład						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
<b>K1</b> Rozumie rolę praw autorskich						

<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>		
<b>Forma zajęć - seminarium</b>		
Sem1	Zasady pisania prac dyplomowych	3h
Sem2	Omawianie tematów prac i dyskusja nad nimi	9h
Sem3	Prezentacje na wybrane tematy	9h
Sem4	Prezentacje na temat prac dyplomowych	9h
	Suma godzin	30h
<b>STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Rozwiązywanie zadań i problemów</li> <li>2. Prezentacje multimedialne studentów</li> <li>3. Konsultacje</li> <li>4. Praca własna studentów</li> </ol>		
<b>OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ</b>		
Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1-W1, U1-U2, K1-K1	Ocena jakości i terminowości prezentacji studentów
P=100%*F1		
<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Literatura przedstawiona przez prowadzącego dotycząca prezentacji</li> </ol>		
<b>NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT</b>		
dr Maciej Gębala		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU  
Seminarium Dyplomowe  
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczyciela dydaktycznego**
W1	K1_W13 K1_W14	C1	Sem1-Sem4	3 4
U1	K1_U03 K1_U05	C1	Sem1-Sem4	1 2 3 4
U2	K1_U03 K1_U05	C1	Sem1-Sem4	1 2 3 4
K1	K1_K04	C1	Sem1-Sem4	1 2 3 4