

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI					
KARTA PRZEDMIOTU					
Nazwa przedmiotu w języku polskim	: Wykład Monograficzny - Algorytmika				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	: Monographic Lecture - Algorithms				
Kierunek studiów	: Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	: —				
Poziom i forma studiów	: I stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	: wybieralny				
Język wykładowy	: polski				
Cykl kształcenia od	: 2024/2025				
Kod przedmiotu	: W04INA-SI0850G				
Grupa zajęć	: TAK				
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30	15	15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	50	30	45		
Forma zaliczenia	zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy	X				
Liczba punktów ECTS	2	1.2	1.8		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)		3			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2,72				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH					
CELE PRZEDMIOTU					
C1 Opanowanie nowoczesnych technik algorytmicznych					
C2 Praktyczna analiza nowoczesnych technik algorytmicznych					
C3 Praktyczne opanowanie nowoczesnych narzędzi algorytmicznych					

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Opanowanie nowych technik algorytmicznych.

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Umie analizować i implementować aktualnie badane algorytmy

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Rozumie potrzebę ustawicznego podnoszenia swoich kompetencji zawodowych**TREŚCI PROGRAMOWE****Forma zajęć - wykład**

Wy1	Przedstawienie wybranych zagadnień współczesnej algorytmiki	30h
	Suma godzin	30h

Forma zajęć - ćwiczenia

Ćw1	Analiza i rozwiązywanie zadań algorytmicznych.	15h
	Suma godzin	15h

Forma zajęć - laboratorium

Lab1	Implementacja algorytmów przedstawionych na wykładzie.	15h
	Suma godzin	15h

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Wykład tradycyjny
2. Wykład multimedialny
3. Rozwiązywanie zadań i problemów
4. Rozwiązywanie zadań programistycznych
5. Konsultacje
6. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1, K1-K1	Kolokwium
F2	U1-U1, K1-K1	Aktywność na ćwiczeniach
F3	U1-U1, K1-K1	Ocena przedstawionych implementacji algorytmów
$P=50\%*F1+20\%*F2+30\%*F3$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

1. Literatura zostanie podana na początku zajęć

NAUCZYCIEL AKADEMICKI ODPOWIEDZIALNY ZA PRZEDMIOT

dr Maciej Gębala

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU
Wykład Monograficzny - Algorytmika
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczycielski dydaktycznego**
W1	K1_W01 K1_W04 K1_W05	C1	Wy1-Wy1	1 2 5 6
U1	K1_U01 K1_U06 K1_U08 K1_U10	C2 C3	Ćw1-Ćw1 Lab1-Lab1	3 4 5 6
K1	K1_K02 K1_K05	C1 C2 C3	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1 Lab1-Lab1	1 2 3 4 5 6