

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Praca Magisterska				
Nazwa w języku angielskim	:	MSc Thesis				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E2_I01				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)						
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		600				
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		20				
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)						
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		20				
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI						
CELE PRZEDMIOTU						
C1 Przeprowadzenie samodzielnych badań i napisanie pracy magisterskiej						

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Opanuje wybrane zagadnienia z informatyki spoza materiału kursowego

W2 Pozna zasady pisania prac o charakterze naukowym

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi samodzielnie zbudować aplikację związaną z badanym zagadnieniem

U2 Potrafi samodzielnie zapoznać się z literaturą zagadnienia

U3 Potrafi samodzielnie zredagować pracę o charakterze naukowym

U4 Potrafi przygotować profesjonalną prezentację multimedialną

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Wykazuje się samodzielnością intelektualną

K2 Potrafi współpracować z innymi osobami

TREŚCI PROGRAMOWE

Moduł poświęcony pisaniu pracy magisterskiej. W jego skład typowo wchodzi opanowanie literatury, przeprowadzenie wstępnych badań, zbudowanie odpowiedniej aplikacji, przeanalizowanie własności aplikacji/przeprowadzenie właściwych badań, spisanie pracy magisterskiej, przygotowanie prezentacji oraz przygotowanie się do egzaminu magisterskiego.

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Rozwiązywanie zadań i problemów
2. Rozwiązywanie zadań programistycznych
3. Tworzenie projektów programistycznych
4. Prezentacje multimedialne studentów
5. Konsultacje
6. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, U1-U4, K1-K2	Jakość napisanej pracy magisterskiej oraz prezentacji multimedialnej
P=100%*F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. literatura polecona przez promotora2. dokumentacja narzędzi informatycznych użytych do realizacji aplikacji |
|---|

OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Jacek Cichoń

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Praca Magisterska
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W06 K2_W09	C1		5 6
W2	K2_W10	C1		5 6
U1	K2_U08 K2_U10 K2_U11 K2_U12 K2_U13 K2_U14 K2_U18	C1		1 2 3 4 5 6
U2	K2_U01 K2_U03 K2_U04 K2_U05	C1		1 2 3 4 5 6
U3	K2_U02 K2_U03 K2_U05 K2_U06 K2_U16 K2_U19	C1		1 2 3 4 5 6
U4	K2_U07	C1		1 2 3 4 5 6
K1	K2_K01 K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6
K2	K2_K04 K2_K06 K2_K10 K2_K12 K2_K13	C1		1 2 3 4 5 6