

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Wykład Monograficzny</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>Monographic Lecture</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	E2_W26				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30	30			
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		90	90			
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		3	3			
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			3			
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		3	3			
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b>						
Wymagania wstępne zostaną określone przed rozpoczęciem kursu						
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>						
<b>C1</b> Przedstawienie przez gościa wizytującego uczelnię nowych trendów w Informatyce						
<b>C2</b> Praktyczne opanowanie narzędzi i koncepcji omawianych na wykładzie						
<b>PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA</b>						
Z zakresu wiedzy studenta:						
<b>W1</b> Poznanie nowych idei w informatyce						
Z zakresu umiejętności studenta:						
<b>U1</b> Umie stosować nowe rozwiązania Informatyczne						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
<b>K1</b> Rozumie potrzebę śledzenia nowych osiągnięć w Informatyce						
<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>						
Forma zajęć - wykłady						
Wy1	Przedstawienie wybranych zagadnień informatyki				30h	

Forma zajęć - ćwiczenia		
Ćw1	Rozwiązywanie problemów informatycznych	30h
<b>STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wykład tradycyjny</li> <li>2. Rozwiązywanie zadań i problemów</li> <li>3. Rozwiązywanie zadań programistycznych</li> <li>4. Konsultacje</li> <li>5. Praca własna studentów</li> </ol>		
<b>OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA</b>		
Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1, K1-K1	Kolokwium zaliczeniowe
F2	U1-U1, K1-K1	Aktywność na ćwiczeniach oraz praktyczna implementacja omawianych na wykładzie algorytmów
P=50%*F1+50%*F2		
<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Literatura zostanie podana na początku zajęć przez wykładowcę</li> </ol>		
<b>OPIEKUN PRZEDMIOTU</b>		
prof. Jacek Cichoń		

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Wykład Monograficzny**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA**

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W05	C1	Wy1-Wy1	1 4 5
U1	K2_U01 K2_U05 K2_U06 K2_U08 K2_U15 K2_U19 K2_U21	C2	Ćw1-Ćw1	2 3 4 5
K1	K2_K01	C1 C2	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1	1 2 3 4 5