

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI					
<b>KARTA PRZEDMIOTU</b>					
<b>Nazwa przedmiotu w języku polskim</b>	: Wykład Monograficzny				
<b>Nazwa przedmiotu w języku angielskim</b>	: Monographic Lecture				
<b>Kierunek studiów</b>	: Informatyka algorytmiczna				
<b>Specjalność (jeśli dotyczy)</b>	: —				
<b>Poziom i forma studiów</b>	: II stopień, stacjonarna				
<b>Rodzaj przedmiotu</b>	: wybieralny				
<b>Kod przedmiotu</b>	: W04INA-SM0112G				
<b>Grupa kursów</b>	: TAK				
	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30	30			
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90	90			
Forma zaliczenia	zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy	X				
Liczba punktów ECTS	3	3			
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)		3			
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2	2			
<b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH</b>					
Wymagania wstępne zostaną określone przed rozpoczęciem kursu					
<b>CELE PRZEDMIOTU</b>					
<b>C1</b> Przedstawienie nowych trendów w Informatyce					
<b>C2</b> Praktyczne opanowanie narzędzi i koncepcji omawianych na wykładzie					
<b>PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA</b>					
Z zakresu wiedzy studenta:					
<b>W1</b> Poznanie nowych idei w informatyce					
Z zakresu umiejętności studenta:					
<b>U1</b> Umie stosować nowe rozwiązania Informatyczne					
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:					
<b>K1</b> Rozumie potrzebę śledzenia nowych osiągnięć w Informatyce					
<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>					

<b>Forma zajęć - wykład</b>		
Wy1	Prezentacja wybranych zagadnień informatyki	30h
	Suma godzin	30h
<b>Forma zajęć - ćwiczenia</b>		
Ćw1	Rozwiązywanie problemów informatycznych	30h
	Suma godzin	30h
<b>STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wykład tradycyjny</li> <li>2. Rozwiązywanie zadań i problemów</li> <li>3. Rozwiązywanie zadań programistycznych</li> <li>4. Konsultacje</li> <li>5. Praca własna studentów</li> </ol>		
<b>OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ</b>		
Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1, K1-K1	Kolokwium zaliczeniowe
F2	U1-U1, K1-K1	Aktywność na ćwiczeniach oraz praktyczna implementacja omawianych na wykładzie algorytmów
$P=50\%*F1+50\%*F2$		
<b>LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA</b>		
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Literatura zostanie podana na początku zajęć przez wykładowcę</li> </ol>		
<b>OPIEKUN PRZEDMIOTU</b>		
prof. Jacek Cichoń		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU  
Wykład Monograficzny  
Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W05	C1	Wy1-Wy1	1 4 5
U1	K2_U01 K2_U05 K2_U06 K2_U07 K2_U11 K2_U12	C2	Ćw1-Ćw1	2 3 4 5
K1	K2_K03	C1 C2	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1	1 2 3 4 5