

WYDZIAŁ INFORMATYKI I TELEKOMUNIKACJI/KATEDRA PODSTAW INFORMATYKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa przedmiotu w języku polskim	:	Algorytmiczny Wykład Monograficzny				
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	:	Algorithmic Monographic Lecture				
Kierunek studiów	:	Informatyka algorytmiczna				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:	—				
Poziom i forma studiów	:	II stopień, stacjonarna				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	W04INA-SM0115G				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30	15	15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		60	60	60		
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		2	2	2		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			2	2		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)		2	1	1		
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH						
CELE PRZEDMIOTU						
<p>C1 Przedstawienie nowych trendów w informatyce algorytmicznej</p> <p>C2 Praktyczne opanowanie wiadomości omawianych na wykładzie</p> <p>C3 Praktyczne opanowanie koncepcji omawianych na wykładzie</p>						
PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA						
Z zakresu wiedzy studenta:						
W1 Poznanie nowych idei w informatyce						
Z zakresu umiejętności studenta:						
U1 Umie stosować nowe rozwiązania informatyczne						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
K1 Rozumie potrzebę śledzenia nowych osiągnięć w informatyce						
TREŚCI PROGRAMOWE						

Forma zajęć - wykład		
Wy1	Przedstawienie wybranych zadadnień informatyki algorytmicznej	30h
	Suma godzin	30h
Forma zajęć - ćwiczenia		
Ćw1	Rozwiązywanie problemów omawianych na wykładzie	15h
	Suma godzin	15h
Forma zajęć - laboratorium		
Lab1	Implementacja i testy problemów omawianych na wykładzie	15h
	Suma godzin	15h
STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny 2. Wykład multimedialny 3. Rozwiązywanie zadań i problemów 4. Rozwiązywanie zadań programistycznych 5. Konsultacje 6. Praca własna studentów 		
OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formatująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	W1, K1-K1	Kolokwium
F2	U1-U1, K1-K1	Kartkówki, aktywność na ćwiczeniach
F3	U1-U1, K1-K1	Oddawane implementacje problemów
$P=40\%*F1+30\%*F2+30\%*F3$		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Literatura zostanie podana na początku zajęć przez wykładowcę 		
OPIEKUN PRZEDMIOTU		
prof. Jacek Cichoń		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ DLA PRZEDMIOTU
 Algorytmiczny Wykład Monograficzny
 Z EFEKTAMI UCZENIA SIĘ NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt uczenia się	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów uczenia się zdefiniowanych dla kierunku studiów	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer nauczycielski dydaktycznego**
W1	K2_W04 K2_W05	C1	Wy1-Wy1	1 2 5 6
U1	K2_U01 K2_U02 K2_U05 K2_U06 K2_U11 K2_U12	C2 C3	Ćw1-Ćw1 Lab1-Lab1	3 4 5 6
K1	K2_K02 K2_K03 K2_K08	C1 C2 C3	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1 Lab1-Lab1	1 2 3 4 5 6